

## QFQ - Feature #5665

### Versuch das '{{!' nicht mehr noetig ist.

14.03.2018 10:23 - Carsten Rose

<b>Status:</b> Some day maybe	<b>Start date:</b> 14.03.2018
<b>Priority:</b> Normal	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b> Carsten Rose	<b>% Done:</b> 0%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b> next4	<b>Spent time:</b> 0.00 hour
<b>Discuss:</b>	
<b>Description</b> Idee: aus dem Kontext heraus sollte es moeglich sein zu erkennen, ob '{{!' noetig ist. Damit sollte es moeglich sein auf das '!' zu verzichten.  Ggfs. wird '!' qfq <b>intern</b> nachwievor genutzt und durch QFQ in den SQL String eingesetzt.  Optional koennte '!' erlaubt bleiben.  Das Feature waere gut um Neueinsteiger die Arbeit zu erleichtern.  Liste erstellen wo ! alles verwendet wird.	
<b>Related issues:</b>	
Related to QFQ - Bug #7432: FE.type=afterSave: fillStoreVar not available.	<b>Closed</b> <b>07.12.2018</b>
Related to QFQ - Bug #7434: FE.type=beforeLoad / sqlValidate: Validation mess...	<b>Closed</b> <b>07.12.2018</b>

### History

#### #1 - 13.06.2018 16:20 - Carsten Rose

- Target version changed from next to next2

#### #2 - 13.10.2018 17:48 - Carsten Rose

- Tracker changed from Support to Feature

#### #3 - 09.12.2018 16:06 - Carsten Rose

- In Ticket [#7432](#), [#7434](#) angefangen das zu implementieren.
- Evaluate->parse() und Evaluate->substitute() haben neu einen Parameter `modeSql`.
- Grundsaeztlich ist alles beim alten. Aufruf via:
  - '{{' nimmt bei missing 'modeSql' 'ROW\_IMPLODE' an
  - '{{!' macht immer 'ROW\_REGULAR'.
  - Fuer 'fillStoreVar' wurde modeSql=ROW\_EXPECT\_0\_1 gesetzt.
  - Fuer 'sqlValidate' wurde modeSql=ROW\_REGULAR gesetzt.

#### #4 - 09.12.2018 16:06 - Carsten Rose

- Related to Bug #7432: FE.type=afterSave: fillStoreVar not available. added

#### #5 - 09.12.2018 16:06 - Carsten Rose

- Related to Bug #7434: FE.type=beforeLoad / sqlValidate: Validation message not shown to user added

#### #6 - 11.12.2019 16:02 - Carsten Rose

- Status changed from New to Some day maybe

#### #7 - 01.02.2020 23:20 - Carsten Rose

- Target version changed from next2 to next4